

Isegrim

Ein Kartenspiel für 2- 6 Spieler ab 5 Jahren

Spieldauer: ca. 5-15 Minuten

Diese Spielregeln sind nicht die dem Spiel beigelegten Spielregeln, sondern die neuen empfohlenen Spielregeln!

Spielmaterial

- 50 beidseitig bedruckte Spielkarten, davon jeweils 10 Karte der Landschaften „Wiese“ (hellgrün), Wald (dunkelgrün), „Gebirge“ (grau), „See“ (hellblau) und „Fluss“ (dunkelblau). Auf jeder Seite einer Karte ist jeweils ein Wolf, ein Adler, ein Hirsch, ein Luchs oder ein Bär abgebildet. Das auf der Vorderseite einer Karte abgebildete Tier ist jeweils ein anderes als das auf der Rückseite abgebildete Tier.

- 6 Spielsteine

Ziel des Spiels

Jeder Spieler hält 5 Karten auf der Hand und tauscht seine Handkarten mit Karten vom Tisch. Wer als erster Spieler 5 Karten derselben Landschaft besitzt und auf denen jedes Tier mindestens einmal zu sehen ist, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält einen Spielstein und 1 zufällig ausgewählte Karte jeder Landschaftssorte, also insgesamt 5 Karten. Einer der Spieler mischt die übrigen Karten und legt anschließend 20 Karten davon in einem Kreis in der Tischmitte aus. Bei weniger als 6 Spielern werden alle übrigen Karten nicht benötigt und zurück in die Schachtel gelegt. Die Spieler nehmen ihre 5 Karten auf die Hand und legen ihren Spielstein vor sich ab.

Spielablauf

Wer zuletzt einen Wolf gesehen hat beginnt. Wer am Spielzug ist, legt seinen Spielstein in die Mitte des Kartenkreises und nennt daraufhin den Namen eines Spielers seiner Wahl, der noch einen Spielstein besitzt. Es darf kein Spieler aufgerufen werden, der keinen Spielstein mehr besitzt.

Sobald kein Spieler mehr einen Spielstein besitzt, erhält jeder Spieler zunächst seinen Spielstein wieder zurück.

Der aufgerufene Spieler muss sofort nach der Nennung seines Namens seine Augen von den 20 ausliegenden Karten abwenden. Daraufhin stellt

der Spieler am Spielzug dem aufgerufenen Spieler eine Frage zu den 20 ausliegenden Karten und fragt dabei nach der Anzahl einer Sorte von Tieren. Eine Frage könnte zum Beispiel lauten: „Wie viele Hirsche sind zu sehen?“

Der aufgerufene Spieler darf bis zu seiner Beantwortung der Frage nicht mehr auf die 20 ausliegenden Karten sehen.

Nachdem der aufgerufene Spieler die Frage beantwortet hat, wird überprüft, ob die Antwort richtig oder falsch war. War die Antwort richtig, darf der aufgerufene Spieler eine seiner Handkarten mit einer Karte aus dem Kartenkreis austauschen. War die Antwort falsch, darf der Spieler am Spielzug eine Karte austauschen, allerdings darf sich der Spieler dann nur eine Karte mit einem Tier der Sorte aus dem Kreis nehmen, auf die sich seine Frage bezogen hatte.

So oder so ist der aufgerufene Spieler anschließend der nächste Spieler am Spielzug und ruft einen Spieler auf, der noch einen Spielstein besitzt und so weiter.

Spielende und Gewinner

Das Spiel endet sofort, sobald ein Spieler 5 Karten derselben Landschaft auf der Hand hält und auf denen jedes Tier mindestens einmal vorkommt. Dieser Spieler ist der Gewinner des Spiels.

©2011 Florian Racky
Am Alten Rathaus 11
65779 Kelkheim
info@racky-spiele.de